

ANIMALETA

INSCRIPCIONS

5-22 de novembre 2021

RESOLUCIÓ

24 de novembre 2021

ENTREGA DEL KIT

gener 2022

DURACIÓ DEL PROJECTE

gener-maig 2022

ORGANITZA

Consorti de Museus
de la Comunitat Valenciana
Planea Red Arte y Escuela

COL-LABORA

Grup d' Animació UPV

ENLLAÇOS

[redplanea](#)

[Grupo Animación UPV](#)





CONVOCATÒRIA

ANIMALETA explora les possibilitats de l'animació com una eina d'aprenentatge integradora amb la qual treballar de manera transversal a l'aula aplicant el model STEAM. Sota el lema "Aprendre Creant", ANIMALETA trasllada a l'alumnat un rol actiu en el seu aprenentatge, desenvolupant projectes d'animació en equip, que l'ajuden a comprendre continguts transversals, combinant art, ciència i tecnologia.

El projecte es compon d'un kit que inclou tots els materials bàsics per a començar a rodar, així com una guia-recurs dissenyada pel grup amb activitats i material dualitzat i multinivell. De manera paral·lela, les i els docents participants rebran una formació en línia amb membres del grup durant un trimestre.

Per a aquest projecte comptem amb la col·laboració del grup d'investigació en Animació de la Universitat Politècnica de València, qui es dedica des de fa més de 12 anys a la docència, investigació i creació de projectes que contribuïsquen a entendre la multiplicitat de formats, continguts i tècniques que permet l'animació.

OBJECTIUS

- Utilitzar l'animació com articulador d'altres continguts a les aules de primària per a fomentar les metodologies STEAM.
- Generar recursos transversals, sostenibles i senzills d'usar que combinen les arts amb la ciència i la tecnologia per a generar innovació i associar el pensament lògic amb la creativitat.
- Fomentar la participació activa i l'aprenentatge cooperatiu de l'alumnat per a promoure la creació a l'aula.

A QUI ES DIRIGEIX?

La convocatòria va dirigida a centres d'educació primària de caràcter públic en la Comunitat Valenciana, que es comprometen a participar en la formació remota en 2022.

Cada centre pot sol·licitar ANIMALETA per a una aula, però es pot desenvolupar amb més aules. La sol·licitud es realitzarà a través de l'equip directiu amb la designació de les persones responsables del material que participaran en la formació.

ANIMALETA INCLOU

- Materials per al desenvolupament del projecte en una aula (25 estudiants).
- Guia de les activitats a desenvolupar a l'aula durant un trimestre.
- 4 sessions en línia, de 2 hores cada, una amb el grup d'Animació UPV i la comunitat docent participant en el projecte. Les dates d'aquestes sessions es comunicaran amb la resolució del projecte.
- Acompanyament del grup Animació UPV per a reflexionar sobre el desenvolupament del projecte en el centre i les qüestions de la seua aplicació tant a nivell pràctic com curricular.
- Certificat de 25 hores de formació teòric-pràctica ofert pel Consorci de Museus de la Comunitat Valenciana.

CRITERIS DE SELECCIÓ

Ordre d'inscripció. Es seleccionaran almenys 5 centres localitzats en cadascuna de les províncies de la Comunitat Valenciana.

